



RÈGLEMENT VOLLEY-BALL RSM 2010

Le règlement de Volley-ball pour l'évènement RSM 2010 a été construit suivant ceux des éditions précédentes. Toutefois, des changements ont été apportés pour l'amélioration des évènements RSM.

1. Code de conduite

Le fair-play devra être manifesté par chaque équipe en se montrant disciplinée, ponctuelle, dynamique, combative, avec une tenue uniforme, ne contestant pas les décisions des arbitres, n'agressant pas ses adversaires ni physiquement ni verbalement, montrant un esprit de fraternité et créant une bonne ambiance. Tous ces éléments non exhaustifs, privilégiant et mettant en évidence le bon comportement général de l'équipe déterminent le choix de l'équipe fair-play de la RSM 2010. Les valeurs RSM doivent être respectées.

Tout comportement non-sportif,

- Conduite allant à l'encontre des principes moraux : injures, insultes (mots et gestes), intimidations...
- Agression : intentionnelle ou accidentelle, avant, durant ou après le match,

sera sanctionné d'expulsion immédiate.

Chaque équipe se doit de désigner un gérant (un coach) et un capitaine. Ces derniers seront les responsables des comportements et attitudes des membres de leur équipe.

Il est de la responsabilité de chaque gérant (coach) et du capitaine d'équipe d'informer et d'expliquer à tous les joueurs de son équipe le règlement technique, le déroulement du tournoi et les règles d'organisation de la RSM 2010. Tout manquement à ces responsabilités peut entraîner l'exclusion de l'équipe de l'évènement.

Ils seront les seuls interlocuteurs des officiels, des arbitres et des organisateurs, et ce, à tout moment utile. Le gérant (coach) est le seul intervenant habilité à se prononcer au nom de l'équipe dans tous les cas, notamment en cas de problème majeur au cours d'un match.

2. Composition des équipes

Le tournoi est réservé exclusivement aux équipes mixtes et les joueurs doivent *l'article Joueur Originare de Madagasikara (JOM)¹ de la RSM.*

- Une équipe peut être composée de 13 joueurs au maximum dans la feuille de match dont 6 joueurs en jeu sur le terrain.
- L'équipe doit avoir au moins **3 filles dans sa liste de joueurs**. De plus, 1 fille doit être en tout temps sur le terrain.
- Si la fille se blesse durant une manche en cours, et que l'équipe joue à 5, un désavantage de 7 pts au début du set est effectif au set prochain
- Une fille d'une autre équipe peut être admise dans une équipe SANS fille, mais ne peut revenir dans son équipe d'origine.
- Minimum 5 joueurs sur terrain (filles ou garçons).
- Équipe à 4 joueurs = forfait (pas d'emprunt de joueur).
- Seuls les joueurs enregistrés sur la feuille de match peuvent pénétrer sur le terrain et participer à la rencontre. Après la signature de la feuille par le capitaine, la composition de l'équipe ne peut plus être modifiée sauf exception (Ex : joueur blessé)

3. Les touches de balles

- Deux ou trois joueurs peuvent toucher le ballon en même temps.
- Lorsque deux (trois) coéquipiers touchent le ballon simultanément, il est compté deux (trois) touches (excepté au contre). Si le ballon, joué par deux (trois) coéquipiers n'est touché que par un joueur, il n'est compté qu'une touche. Une collision entre joueurs ne constitue pas une faute.

¹ <http://rsmalagasy.com/fr/jom.html>

- Double contact ou "Ballon collé" (transport) autorisé à la première touche seulement. (La première touche peut être à la réception du service ou à la réception d'une frappe d'attaque. Selon les règles officielles : « Toute action envoyant le ballon en direction de l'adversaire, à l'exception du service et du contre, est considérée être une frappe d'attaque »).
- Le ballon peut toucher n'importe quelle partie du corps et compte pour une touche.

4. Services

- Service peut être effectué n'importe où dans la zone de service.
- Contrer le service adverse est interdit.
- Aucun joueur ne peut effectuer une frappe d'attaque sur le service adverse, alors que le ballon est dans la zone avant et entièrement au-dessus du bord supérieur du filet.
- Le ballon peut toucher le filet lors de son franchissement, même au service.

5. Ballon « OUT »

Un ballon est considéré comme « OUT »

- s'il touche le sol à l'extérieur du terrain
- s'il touche un objet hors du terrain, le plafond, une personne extérieure au jeu, touche les antennes, câbles, poteaux ou le filet lui-même à l'extérieur des bandes de côté.

6. Ligne des 3 mètres

Un joueur de la ligne avant (3 mètres) peut effectuer une frappe d'attaque à n'importe quelle hauteur à condition que le contact du ballon ait lieu dans son propre espace de jeu.

Un arrière peut effectuer une attaque à n'importe quelle hauteur en arrière de la ligne avant. Lors de son impulsion, son (ses) pied(s) ne doit (doivent) avoir ni touché(s) ni franchi(s) la ligne d'attaque par contre après la frappe, il peut retomber dans la zone avant.

7. Règlement spécifique du tournoi

a. Tirage au sort

- Avant chaque match, l'arbitre effectue un tirage au sort pour décider du premier service et des cotés du terrain pour le premier set.
- Le tirage au sort est effectué en présence des deux capitaines d'équipes.
- Le gagnant du tirage au sort choisit :
 - Soit le droit de servir ou de recevoir le service,
 - Soit le côté du terrain.

b. Fiche technique

Phase qualificative	Tournoi éliminatoire dans 2 poules (A et B) avec 3 ou 4 équipes. Sont qualifiées directement en 1/2finale les 2 premières de chaque poule (4 qualifiées). Les demi-finales sont croisées.
Set	15 points, avec un écart de 2 points Tie-break à partir du 18 ^{ème} point.
Équipe gagnante	Gagnante de 2 sets
Classement	Les points sont répartis comme suit : match gagné = 3 points, match perdu=1 point, disqualification = 0 point
½ finale	Les 2 premières de chaque poule sont qualifiées : 1 ^{ère} A – 2 ^{ème} B et 2 ^{ème} A – 1 ^{ère} B
Finale	Les vainqueurs des ½ finales sont qualifiés

c. Nombre d'interruptions réglementaires

- Chaque équipe a le droit de demander un temps mort et de six remplacements par set.
- Un temps mort a une durée de 30 secondes.



- Les interruptions peuvent être demandées par le capitaine uniquement.
- Tous les arrêts entre les sets ont une durée de trois minutes.

d. Bloque

Bloque NON AUTORISÉ pour les garçons contre les FILLES durant les matchs éliminatoires. Le bloque peut être simulé, mais il est interdit de toucher la balle.

Bloque AUTORISÉ pour tous les joueurs (filles ou garçons) durant les phases finales du tournoi.

e. Limitation des remplacements

- Six remplacements au maximum sont autorisés par équipe par set. Un ou plusieurs joueurs peuvent être remplacés au cours d'une même interruption.
- Un joueur de la formation de départ ne peut sortir du jeu et y retourner qu'une seule fois par set et uniquement à la place qu'il occupait à l'origine dans la formation de départ.
- Un joueur remplaçant ne peut entrer en jeu qu'une fois par set, à la place d'un joueur de la formation de départ, et ne peut être remplacé que par le joueur dont il avait pris la place.

f. Forfait et équipe incomplète

- Une équipe qui ne se présente pas à l'heure sur le terrain est déclarée forfait. (aucun retard toléré)
- Une équipe doit se présenter 30 minutes avant le début du tournoi pour la séance d'échauffement.
- Une équipe INCOMPLETE (4 joueurs), est déclarée forfait.

g. Hauteur du filet

2,35 m (équipe mixte).

h. Arbitrage

- Des arbitres officiels sont prévus. Toute décision de l'arbitre ne souffre d'aucune discussion. Tout point accordé est sans appel.
- Des représentants (2 au minimum) des équipes qui ne joueront pas seront sollicités pour être juge de ligne, 2e arbitre ou au pointage.
- Néanmoins, chaque équipe sera obligatoirement accompagnée d'un(e) délégué(e) capable d'arbitrer (en cas d'absence d'arbitres).

8. Autres

a. Trophées et médailles

- Champion
- Vice champion (équipe vaincue à la finale)
- Meilleure Équipe Fair-play

b. Assurances

Chaque individu doit lui-même s'assurer personnellement auprès de ses assurances. En cas de blessure durant le tournoi, le Comité de la RSM 2010 décline toute responsabilité.

NB : Durant le match, la décision de l'arbitre n'est pas contestable